



Drachenjäger

Credits

Dies ist eine Fiasco-Fan-Übersetzung des Playsets “Dragon Slayers” (LB01) von Logan Bonner und Steve Segendy vom Dezember 2010.

Das Playset wurde von KingPaddy und Dauganor übersetzt und editiert.

Für seinen Einsatz in einem The Elder Scrolls V: Skyrim-Setting wurden einige Punkte diesem zugunsten angepasst.

Weder der Autor noch der Produzent dieser Übersetzung maßen sich der Rechte des Originals an.

Das Playset wurde für das Spiel FIASCO von Bully Pulpit Games erstellt.

Die Situation

“Wenn du diese Hände behalten willst, nimm sie von meinem magischen Mantel!”

Die Tölpel in dieser abgewrackten Bergstadt könnten niemals einen Drachen niederringen. Ihr größter Held hat keinen Kampf mehr gesehen seit die Kaiser vor einer halben Ewigkeit den Krieg gegen das Dominion verloren haben. Und dieser alte Furz, den sie ihren städtischen Magier nennen, hat seni Hirn mit einem “Elixier des Bewusstseins” zu viel frittiert und kann nicht einmal mehr ein Lagerfeuer mit all seiner kombinierten Zauberkraft entzünden.

Also ja, wir ritten in die Stadt, ein Haufen von Außenseitern, die bereit waren, das Problem zu lösen und den Drachen zu töten. Und nein, wir scheren uns nicht darum, was sie denken. Wir sind verfluchte Helden! Diese Bauerntölpel sollten uns die Füße küssen. Sie haben weder die Mumien zu Staub zermalmt noch eine Todesfalle, die mit Jahrhunderte lang verlorener Technologie gebaut worden war, zu ihrer Hure gemacht. Ebenso wenig werden sie diesen Drachen töten.

Das ist unser Drache und sein Gold ist unser Gold. Wenn du uns nicht Bier und Huren bringen willst, dann verpiss dich, bevor wir dich in einen Truthahn verwandeln und zum Essen servieren.

Filmabend

Armee der Finsternis, Conan der Barbar, The Gamers: Dorkness Rising

Tipps

Dieses Playset konzentriert sich auf den Fallout, nachdem eine Gruppe gedankenloser und begieriger Abenteurer ein mystisches Wesen ausradiert hat. Es enthält Details über die Stadt, die die Helden “retteten” und den Dungeon, in dem sie kämpften. Ihr könnt direkt nach dem Sieg (ideale Gelegenheit, um ein paar Rückblenden einzubauen) einsteigen oder startet den ersten Akt in dem vorher erwähnten Dungeon.

Beziehungen:

1 Familie und Liebe

- Geschwister
- Eltern / Kind das von anderen aufgezogen wurde
- unerwiderte Liebe
- Ehepartner in einer arrangierten Ehe
- Verbunden durch ein Blutritual
- Waisenkind / Fürsorger

3 Magie

- Schöpfer / Golem
- Meister / Sklave
- Zauberer / Lehrling
- Kultist / ausgewähltes Opfer
- Doppelgänger / reale Person
- Werwolf in Menschenform / Werwolf in Wolfsform

5 Gefolgschaft

- Langjährige Mitstreiter
- Saufkumpan
- Widerwillige Verbündete
- Frischling /Erfahrener Abenteurer
- Anführer / Möchtegern-Anführer
- Gemeiner Schurke / Pazifistischer Heiler

2 Abenteuer

- Assassine / Ziel
- Retter / der zu Rettende
- Arbeitgeber / Handlanger
- Frühere Zellengenossen
- Meister / besiegt feind verwandelte sich in einen Diener
- Kopfgeldjäger / Beute







4 Kultur

- Selbe nicht-humane Rasse
- Stammesbrüder
- Anbeter des gleichen Gottes
- Gebunden durch ein Blutritual
- Außenseiter
- Mitglied derselben Gilde







6 Krieg

- Gleiche Einheit
- Söldner
- Kämpften für verschiedene Seiten
- Jeder hat eine Narbe, die ihm der andere zubrachte
- Kämpfer / Feigling
- "Du hast meinen Vater getötet!"







1 Ein Held zu werden...

-  ...durch das Verteidigen eines kleinen Typen
-  ...für diese eine spezielle Person
-  ...in den Augen deines Mentors
-  ...damit du über jeden herrschen kannst
-  ...mit dem sich niemand anlegen will
-  ...in den Augen der Öffentlichkeit, auch wenn du in Wahrheit keiner bist







2 Deine Feinde zu zerschmettern...

-  ...weil sie dein Leben ruinierten
-  ...und zu versklaven
-  ...und jeder ist ein Feind
-  ...und sie für nekromantische Experimente missbrauchen
-  ...langsam und schmerzvoll
-  ...um einen Moment zur Ruhe zu kommen







3 einen Schatz anzuhäufen...

-  ...durch das Töten jedes Monsters, dem du begegnest
-  ...durch krumme Geschäfte
-  ...auch wenn es bedeutet, mit niemandem zu teilen.
-  ...von verbotenem Wissen
-  ...um eine Privatarmee zu finanzieren
-  ...um nie wieder Abenteuer erleben zu müssen

4 die Fliege zu machen...

-  ...mit den Schätzen der Anderen
-  ...nach einer letzten Quest
-  ...bevor sie bemerken, für wen du wirklich arbeitest
-  ...sobald du die Stadt ausgenommen hast
-  ...um Gerüchten von neuen Abenteuern nachzugehen
-  ...buchstäblich mit einem Zauber oder vielleicht einem Katapult

5 zu herrschen...

-  ...durch die Heirat mit einem königlichen Erben
-  ...auf einem Thron aus den Schädeln deiner Feinde
-  ...für immer
-  ...über eine Armee Untoter
-  ...und deine Vorstellung von Gerechtigkeit umzusetzen
-  ...und andere deine Arbeit für dich machen lassen

6 zu frönen...

-  ...den Dirnen
-  ...der Trinkerei
-  ...dem hemmungslosen Diebstahl
-  ...verbotenen Ritualen
-  ...dem Blutvergießen
-  ...Kneipenschlägereien

1 In der Stadt

- Taverne "Zum röhrenden Barden"
- Lokale Burg / Festung
- Tempel der Acht Göttlichen
- Unterschlupf der Diebesgilde
- Marktstraße
- Tjondirs Schmiede

3 in der Wildnis

- Hexenhütte
- Feenkreis
- Waldelfenlager
- Unterschlupf eines Ogers
- Höhle der Visionen
- Hain eines verrückten Druiden

5 Dungeon untere Bereiche

- Teich der Seelen
- Korridor der Fallen
- Halle der Illusionen
- Arkane Bibliothek
- Labyrinth von Höhlen
- Nest des Drachen

2 Am Stadtrand

- Turm von Archonal dem Zauberer
- Die Brücke des Trolls
- Sumpfiges Moor
- Die Kreuzung
- Verlassener Hof
- Magisches Portal zum Dungeon

4 Dungeon obere Bereiche

- Eingang zu den Tunneln
- Goblin Höhle
- Sklavenzwinger
- Altar für dunkle Götter
- Müllgrube
- Geheimkammer

6 Aus der Vergangenheit

- kleines Dorf
(inzwischen niedergebrannt)
- Militärakademie
(vernichtet in früherem Krieg)
- Hütte des Mentors des Zauberers
(geplündert nach seinem Tod)
- Höhle mit verstecktem Schatz
(wenn du immer noch die Karte hast)
- Dein erster Dungeon
(inzwischen verschüttet)
- Stadt, in der euch die Leute Helden nannten
(bis ihr sie getötet habt)

Ausrüstung und Magisches

1 Waffen

- Flammenschwert
- Vergifteter Dolch
- Fetter Eisen-Kriegshammer
- Antiker Elfenbogen
- Schwert aus Drachengebein
- Steinschleuder

2 Mehr Waffen

- Zepter des Seelendiebs
(Zepter der abgetrennten Seelen)
- Fühlender Speer
(Langspeer des Weisenrates)
- Verfluchte Klinge
(Säbel des grausamen Unglücks)
- Suchender Pfeil
(Pfeil der absoluten Präzision)
- Axt des Verräters
(Großaxt des Verrats)
- Stab der Wiederherstellung
(mit einer einzigen verbleibenden Ladung)

3 Zaubersprüche

- Verzaubernder Talisman
- Gestaltwandel
- Geisterschutz
- Daedra-Beschwörung
- Lähmung
- Explodierender Blitz

4 Magische Items

- Mantel der Unsichtbarkeit
- Kristallkugel der Zukunftsvorhersage
- Krone der Furchtlosen
- Mysteriöser Trank (unbekannte Wirkung)
- Undurchdringliches Kettenhemd
- tragbares magisches Portal

5 Trophäen

- Ausgestopfter Trollkopf
- Flasche eines Flaschengeists
- Feuerlunge eines Drachen
- Dunkler Almanach
- Goldring auf einem abgeschlagenen,
mumifizierten Finger
- Großer Haufen Goldmünzen

6 Sentimentales

- Seltsamer Talisman, der bei einem
Waisen gefunden wurde
- Einladung in einen angesehenen Orden
- Statue einer Gottheit (mit Geheimfach)
- Alter Verbündeter, verwandelt in eine Kröte
- Fass mit 800 Jahre altem Zwergen-Schnaps
- Strumpfband einer adligen Dame

“Sword and Sorcery”

Ein Insta-Setup

Drachenjäger

Beziehungen:

Für drei Spieler:

- * *Gefolgschaft*: Anführer / Mächtigen-Anführer
- * *Abenteurer*: Frühere Zellengenossen
- * *Kultur*: Gebunden durch ein Blutritual

Für vier Spieler hinzugefügt...

- * *Gefolgschaft*: Ruchloser Schurke / Pazifistischer Heiler

Für fünf Spieler hinzugefügt...

- * *Magie*: Kultist / vorgesehene heiliges Opfer

Bedürfnisse:

Für drei Spieler:

- * *zu herrschen*: und deine Vorstellungen von Gerechtigkeit umsetzen

Für vier oder fünf Spieler hinzugefügt...

- * *die Fliege zu machen*: Mit den Schätzen der Anderen

Schauplätze:

Für drei oder vier Spieler:

- * *In der Stadt*: Taverne zum üppigen Weib

Waffen und Magie:

Für drei oder vier Spieler:

- * *Magische Items*: Mantel der Unsichtbarkeit

Für fünf Spieler hinzugefügt...

- * *Mehr Waffen*: Stab der Wiederherstellung mit einer verbliebenen Ladung